

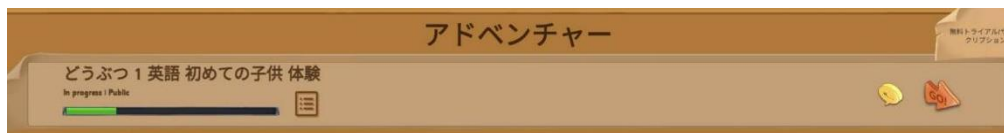
宿題/復習画面までの手順



- ① アプリをインストールした後アプリを起動するとこちらの画面が表示されます。新規登録を選択すると有料版に登録されてしまい、ビーンズの教材が利用できなくなるので、必ず**ログイン**をお選びください。



- ② テキスト最初のページに貼ってある<ユーザー情報>のユーザーネームとパスワードで**ログイン**をしてください。



- ③ 画面の指示に従い、自分のアバターや王国を作ってください。体験版（解説/Tutorial）が自動的に始まります。体験版アドベンチャーの4つのゲームをクリアしないと他の教材を見ることが出来ません。体験版は完了すると次回から表示されないなので、操作方法を理解するために必ずお子様と一緒に最後まで見てください。

宿題/復習の取り組み方



ゲーミライズアプリではレッスン内容の復習ができます。復習がアプリでする宿題になります。毎週月曜日にその週レッスンで学ぶ内容が新しく追加されます。レッスンを受講した翌週に宿題をする場合は、間違わないよう気を付けてください。

① ホーム画面の左下にある地図マークをタップすると、「アドベンチャー」画面に移動します。

② 「アドベンチャー」画面の下に4つのボタンがあります。一番左のクリップボードが「せんせいからのアドベンチャー」(宿題)です。表示されている中から、先生がレッスンでテキストに○マークしたページを選び、次回レッスンまでに取り組んでください。

同じテキストページで複数のアドベンチャー(宿題)が出る場合もあります。下の画像では、p.2のアドベンチャーが二つ、P.3のアドベンチャーも二つ出ています。



③ 1つのアドベンチャーには4つのゲームがあり、1つクリアするごとに緑色のバーが伸びていきます。緑色のバーを確認することでお子様の宿題の取り組み具合をご確認いただけます。4つ全てクリアすると宿題は完了し、自動的に「クリアしたアドベンチャー」へ移動され、この画面には表示されなくなります。

お子様がゲーミライズで宿題をしているか先生も確認できます。毎回チェックはしませんが、取り組みについてお声掛けをする場合がございます。

③ 1つのゲームをクリアした時の緑色のバー



⑤ 進行中のアドベンチャー

- ⑤ 完了していない「アドベンチャー」は「クリアしたアドベンチャー」の上に表示されます。
- 進行中のアドベンチャーがある場合は、そのアドベンチャーをクリアしないと、復習はできません。進行中かどうかは緑色のバーで確認できます。

- ④ 「クリアしたアドベンチャー」は下の4つのボタンの一番右にある緑色のチェックマークがついたクリップボードから確認できます。

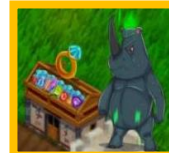
「クリアしたアドベンチャー」は一度学習したアドベンチャーのみが表示されます。完了した宿題や学習済みのアドベンチャーは全てここに移動されます。何度でも復習できます。保護者の方はお子様が何を学習したのか確認して頂けます。

AI で管理された復習モンスターは脳科学的に一番いいタイミングで王国に出現します。反復練習のために倒してもまた最適なタイミングで戻ってきます。

モンスターは二種類いるので、どんどん倒してください。



普通モンスターは学習済アドベンチャーの復習問題を出題します



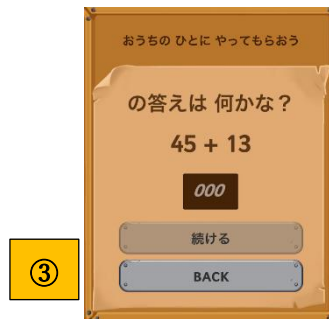
緑の炎でメラメラ燃えているモンスターは間違えた回数の多い問題をまとめて出題します

復習の整理と削除方法

復習を整理したい場合は、不要な復習を削除します。



- ① 設定マークをクリック
- ② 画面下の「復習バトル一覧」をクリック
- ③ 算数問題を解く↓



- ④ 削除したい復習をチェック
- ⑤ ゴミ箱をクリック

これで、不要になった復習を整理できます

- ⑥ これをクリックすると、全ての復習が削除されます